

Aktualności

27.10.2024 23:31

Chętni uczniowie klas 2a, 5, 6 oraz 7 w tym roku szkolnym rozpoczęli przygodę z robotyką, kodowaniem i programowaniem. Zajęcia mają na celu pobudzanie i rozwijanie kreatywności u młodych ludzi. Wszelkie twórcze działania sprzyjają rozwojowi potencjału u dzieci. Uczestnicząc w kreatywnych projektach uczniowie mają możliwość wyrażania swojej indywidualności, poznania swoich talentów i oswojenia niepokoju, co jest pomocne podczas budowania samooceny i wiary we własne możliwości. Dziecko, u którego kreatywność jest stale rozwijana, w przyszłości może lepiej radzić sobie z problemami, być odważniejsze w czasie poszukiwań swojej drogi życiowej, a także pozytywnie reagować na nagłe zmiany i czerpać większą radość z życia. Uczniowie rozwijają swoje umiejętności korzystając z zestawów Lego Education Spike, Robotów: Geinbot i Zosia - mała nauczycielka, oraz korzystając z długopisów 3D.

Barbara Kuś

