

# Dokumentacja pracy w ramach projektu "Laboratoria Przyszłości"

12.11.2023 17:36

Uczniowie klasy 1b uczestniczą w zajęciach poszerzających umiejętności informatyczne w zakresie kodowania i programowania oraz druku 3D. Celem zajęć jest kształtowanie miękkich kompetencji: rozwijanie logicznego algorytmicznego myślenia, zadaniowego podejścia do stawianych problemów, kreatywności, kształtowanie umiejętności pracy w zespołach, szukania kompromisów, optymalnych rozwiązań, roztropne korzystanie w procesie kształcenia z narzędzi i zasobów cyfrowych oraz metod kształcenia wykorzystujących technologie informacyjno-komunikacyjne, wzmocnienie edukacji ekologicznej w szkole, rozwijanie postawy odpowiedzialności za środowisko naturalne.

Uczniowie biorący udział w zajęciach uczestniczą w ogólnopolskim programie edukacyjnym „Kodowanie na dywanie” Edusense oraz korzystają z maty kodującej, robota edukacyjnego Geinbota. Uczniowie korzystają również z zestawów Lego Education Spike oraz długopisów 3D.

Barbara Kuś

>>> GALERIA ZDJĘĆ <<<

Podczas lekcji wykorzystano sprzęt zakupiony z programu „Laboratoria Przyszłości”:

- ▶ długopisy [Banach 3D](#),
- ▶ zestawy "Lego Education Spike".



*Nasza szkoła otrzymała środki finansowe na realizację programu „Laboratoria Przyszłości”, dzięki czemu możliwe było zakupienie stosownego sprzętu. Program Laboratoria Przyszłości to inicjatywa edukacyjna, która jest realizowana przez [Ministerstwo Edukacji i Nauki](#).*